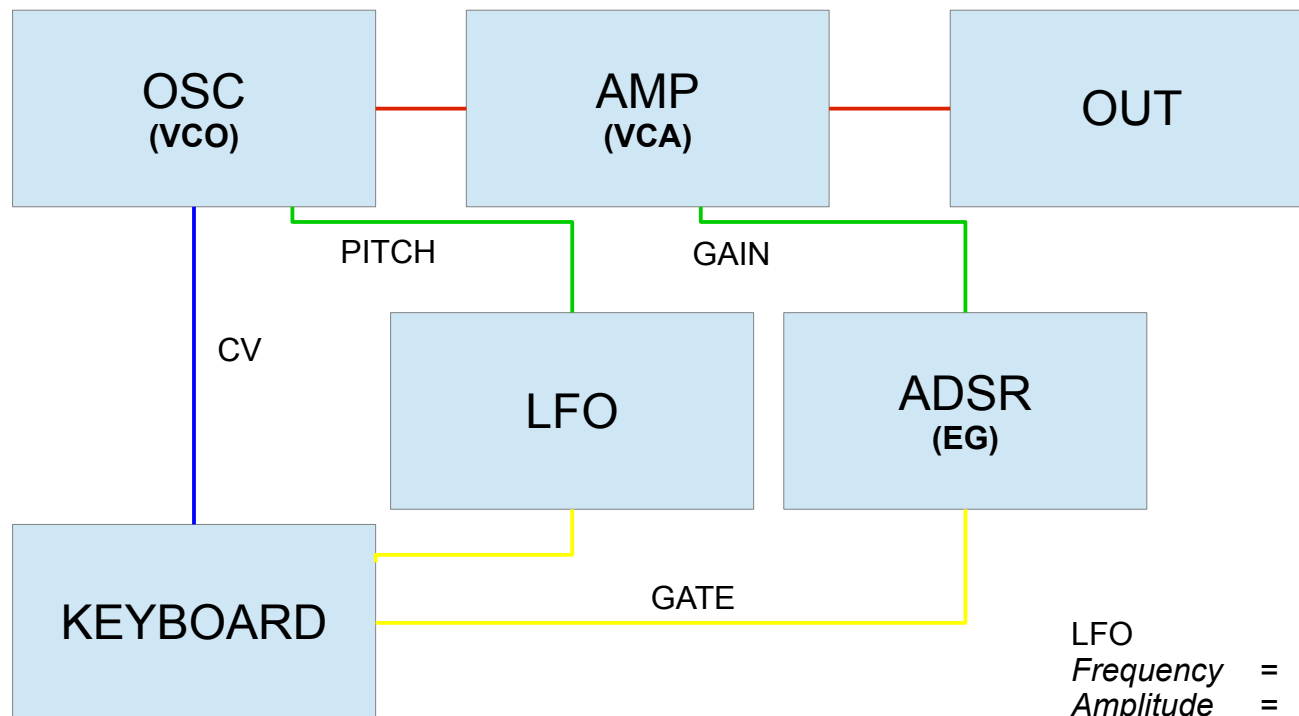


Schema a blocchi n. 2

generazione del *vibrato* tramite LFO



LFO
Frequency = **Rate** (frequenza del vibrato)
Amplitude = **Depth** (ampiezza del vibrato)

Per generare un “trillo” scegli una forma d'onda
quadra (**square**)